

# RAPIDITÉ ROYALE

Fonction d'inhibition – visuelle  
Développer la capacité à résister aux informations non pertinentes

Durée : 15 minutes

Âge : à partir de 8 ans

Joueurs : 2

## BUT DU JEU :

Attraper le totem lorsque deux cartes sont identiques et se débarrasser de toutes ses cartes.

## MATÉRIEL :

- le totem
- 40 cartes

## MISE EN PLACE :

Le guide place le totem au centre de la table.

Il distribue les cartes faces cachées aux joueurs.

Avec leurs cartes, chaque joueur forme une pioche qu'il place devant lui.

## RAPIDITÉ ROYALE SUITE

### RÈGLES :

- Le plus jeune retourne sa première carte devant lui. L'autre joueur retourne une carte.
- L'un après l'autre, les joueurs retournent leurs cartes jusqu'à ce qu'un symbole sur deux cartes soit identique.
- Lorsque cela arrive, les deux joueurs possédant le même symbole doivent attraper le totem le plus vite possible.
- Le premier qui y arrive donne ses cartes déjà retournées, à l'autre joueur.
- S'ils ont tous les deux leur main sur le totem, celui qui l'a touché en premier, le prend.
- Fin de partie : le gagnant est celui qui s'est débarrassé de toutes ses cartes.