

RAPIDITÉ ROYALE

Fonction d'inhibition – visuelle
Développer la capacité à résister aux
informations non pertinentes

Durée : 15 minutes

Âge : à partir de 8 ans

Joueurs : 2

BUT DU JEU :

Attraper le totem lorsque deux cartes sont identiques
et se débarrasser de toutes ses cartes.

MATÉRIEL :

- le totem
- 40 cartes

MISE EN PLACE :

Le guide place le totem au centre de la table.

Il distribue les cartes faces cachées aux joueurs.

Avec leurs cartes, chaque joueur forme une pioche
qu'il place devant lui.

RAPIDITÉ ROYALE SUITE

RÈGLES :

- Le plus jeune retourne sa première carte devant lui.
L'autre joueur retourne une carte.
- L'un après l'autre, les joueurs retournent leurs cartes jusqu'à ce qu'un symbole sur deux cartes soit identique.
- Lorsque cela arrive, les deux joueurs possédant le même symbole doivent attraper le totem le plus vite possible.
- Le premier qui y arrive donne ses cartes déjà retournées, à l'autre joueur.
- S'ils ont tous les deux leur main sur le totem, celui qui l'a touché en premier, le prend.
- Fin de partie : le gagnant est celui qui s'est débarrassé de toutes ses cartes.