

LE LABYRINTHE TORDU

Fonction de mobilité de la pensée – visuelle
Capacité à s'adapter aux imprévus et réadapter
ses stratégies de jeu.

Durée : 15 minutes

Âge : à partir de 8 ans

Joueur : 1

BUT DU JEU :

Aider Lucy à créer un chemin dans le labyrinthe pour délivrer Edmund emprisonné dans le château de Glace de la sorcière Blanche.

MATÉRIEL :

- plateau de jeu
- 1 dé
- pièces de chemin.

LE LABYRINTHE TORDU SUITE

MISE EN PLACE :

L'orthopédaque place 3 pièces « contraintes » au hasard sur le plateau de jeu.

RÈGLES :

- Le joueur lance le dé. Il indique soit :
 - le chiffre 1, 2 ou 3. Dans ce cas le joueur peut piocher le nombre de pièces de chemin indiqué par le dé.
 - une épée, l'enfant peut relancer le dé.
 - un lion, il a le droit de bouger n'importe quelle pièce déjà présente dans son jeu.
 - une bombe, il est obligé d'enlever la dernière pièce déposée et il la remet dans le sac à pièces.
- Le joueur relance le dé de manière à construire son chemin pour délivrer son frère Edmund.
- Le joueur doit obligatoirement passer par les 3 cartes contraintes et arriver chez Edmund pour gagner.